

<b>KARTA OPISU MODUŁU KSZTAŁCENIA</b>		
Nazwa modułu/przedmiotu <b>Inżynieria oprogramowania</b>		Kod <b>1011101361011160082</b>
Kierunek studiów <b>Zarządzanie - studia stacjonarne I stopnia</b>	Profil kształcenia (ogólnoakademicki, praktyczny) <b>(brak)</b>	Rok / Semestr <b>3 / 6</b>
Ścieżka obieralności/specjalność <b>-</b>	Przedmiot oferowany w języku: <b>polski</b>	Kurs (obligatoryjny/obieralny) <b>obligatoryjny</b>
Stopień studiów: <b>I stopień</b>	Forma studiów (stacjonarna/niestacjonarna) <b>stacjonarna</b>	
Godziny Wykłady: <b>15</b> Ćwiczenia: <b>-</b> Laboratoria: <b>-</b> Projekty/seminaria: <b>15</b>		Liczba punktów <b>2</b>
Status przedmiotu w programie studiów (podstawowy, kierunkowy, inny) <b>(brak)</b>		(ogólnouczelniany, z innego kierunku) <b>(brak)</b>
Obszar(y) kształcenia i dziedzina(y) nauki i sztuki <b>efekty kształcenia prowadzące do uzyskania kompetencji inżynierskich</b> <b>nauki społeczne</b> <b>nauki ekonomiczne</b>		Podział ECTS (liczba i %) <b>1 50%</b> <b>1 50%</b> <b>1 50%</b>
<b>Odpowiedzialny za przedmiot / wykładowca:</b> dr inż. Andrzej Borucki email: andrzej.borucki@put.poznan.pl tel. 061 665 33 71 Wydział Inżynierii Zarządzania ul. Strzelecka 11, 60-965 Poznań		
<b>Wymagania wstępne w zakresie wiedzy, umiejętności, kompetencji społecznych:</b>		
1	<b>Wiedza:</b>	Podstawowy kurs z projektowania informatycznych systemów zarządzania
2	<b>Umiejętności:</b>	Sprawne wykorzystywanie narzędzi wspomagania projektowania Visio oraz umiejętności z zakresu projektowania baz danych
3	<b>Kompetencje społeczne</b>	Rozumie potrzebę umiejętności projektowania i zarządzania wdrożeniami systemów informatycznych zarządzania
<b>Cel przedmiotu:</b> Celem przedmiotu jest zapoznanie studentów z metodami i CASE -mi inżynierii oprogramowania stosowanymi w projektowaniu informatycznych systemów zarządzania		
<b>Efekty kształcenia i odniesienie do kierunkowych efektów kształcenia</b>		
<b>Wiedza:</b> 1. Zna metody i narzędzia zbierania danych, ich przetwarzania oraz selekcji i dystrybucji informacji - [K2A_W11, K04-InzA_W2] 2. Ma podstawową wiedzę na temat cyklu życia informatycznych systemów zarządzania - [K03-InzA_W1] 3. Ma podstawową wiedzę niezbędną do rozumienia metod inżynierii oprogramowania w kontekście zadań inżynierskich - [K05-InzA_W3]		
<b>Umiejętności:</b> 1. Potrafi planować, symulować, interpretować i wyciągać wnioski z działań w zakresie inżynierii oprogramowania - [K01-InzAU1]		
<b>Kompetencje społeczne:</b> 1. Ma świadomość odpowiedzialności za pracę własną oraz gotowość podporządkowania się zasadom pracy w zespole i ponoszenia odpowiedzialności za wspólnie realizowane zadania - [K1A_K02] 2. Potrafi dostrzegać zależności przyczynowo skutkowe w realizacji postawionych celów i rangować istotność alternatywnych bądź konkurencyjnych zadań - [K1A_K03, K01-InzA_K2]		
<b>Sposoby sprawdzenia efektów kształcenia</b>		

<p>Ocena formująca:          Projekt: ocena bieżącej pracy dotyczącej konstrukcji projektu modelu logicznego aplikacji opracowanej w ramach ćwiczeń z projektu baz danych w Accessie          Wykład: odpowiedzi na pytania dotyczące materiału przerobionego na poprzednich wykładach          Ocena podsumowująca:          Ocena końcowa projektu logicznego aplikacji opracowanej w ramach ćwiczeń z projektu baz danych w Accessie          Wykład: egzamin</p>		
<b>Treści programowe</b>		
<p>-Program przedmiotu obejmuje następujące zagadnienia: tworzenie, implementacja, eksploatacja i modyfikacja systemu informatycznego, integracja systemów informatycznych, narzędzia inżynierii oprogramowania, wymagania funkcjonalne, dziedzinowe, systemowe, użytkownika; proces inżynierii wymagań; zarządzanie wymaganiami; prototypowanie oprogramowania; kustomizacja oprogramowania; zarządzanie wdrożeniami systemów informatycznych; zarządzanie personelem projektów informatycznych-model P-CMM; szacowanie kosztu oprogramowania.</p>		
<b>Literatura podstawowa:</b>		
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Sommerville Ian Inżynieria oprogramowania WNT Warszawa 2003</li> <li>2. Flasiński M Zarządzanie projektami informatycznymi PWN Warszawa, 2006</li> <li>3. Wróblewski P Zarządzanie projektami informatycznymi Helion, Gliwice 2005</li> </ol>		
<b>Literatura uzupełniająca:</b>		
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Stevens P UML.Inżynieria oprogramowania Helion, Gliwice 2007</li> </ol>		
<b>Bilans nakładu pracy przeciętnego studenta</b>		
<b>Czynność</b>		<b>Czas (godz.)</b>
1. Wykład		15
2. Projekt		15
3. Przygotowanie do projektu		10
4. Konsultacje		15
5. Zaliczenie i egzamin		5
<b>Obciążenie pracą studenta</b>		
<b>forma aktywności</b>	<b>godzin</b>	<b>ECTS</b>
Łączny nakład pracy	60	2
Zajęcia wymagające bezpośredniego kontaktu z nauczycielem	50	2
Zajęcia o charakterze praktycznym	30	1